

Блэкджек — Urbanculture

IRL
Интернет

Блэкджек (дословно с англ. "Black Jack" — «Чёрный Джек») — одна из самых популярных казиношных карточных игр. Популярность обусловлена простотой правил, запомнить которые способен даже ребёнок. Произошел от французской карточной игры "vingt-et-un" («двадцать один», она же «очко»), в России эта игра до сих пор распространена, хотя она имеет несколько заметных отличий от блекджека.



Блэкджек и шлюхи

Правила игры

Цель — обыграть дилера, набрав больше очков, чем у него, но не более двадцати одного, что считается перебором и проигрышем. Используется полная колода в 52 карты, часто несколько колод. После перемешивания колоды помещается в «шуз» — специальное приспособление из которого идёт сдача карт. Стоимость карт следующая: от двойки до девятки — равна номиналу карты, все фигуры, то есть десятка, валет, дама и король — десять очков, туз одиннадцать или одно очко.

Сначала, до раздачи карт, делаются ставки, после чего каждому игроку сдаются в открытую две карты из шуза, себе дилер сдает одну карту, либо по некоторым правилам две карты, одна из которых открывается. Если у игрока сразу с раздачи пришло двадцать одно, то это и называется «блэкджек» — игроку сразу выплачивается выигрыш 3 к 2, то есть в 1.5 раза превышающий сделанную ставку.

Если блэкджека нет, игрок начинает набирать карты, стремясь набрать как можно больше очков, произнося эпическое «карту», «еще», или же, если считает, что ему достаточно, говорит не менее эпическое «себе» или «хватит», и дилер переходит к следующему игроку за столом. В случае перебора (выше 21-го) игрок проигрывает и ставка уходит в казино. Если выпал туз и произошел перебор, то туз считается автоматом за одно очко и игра продолжается.



Типичный игрок. У него блэкджек

Последним карты набирает дилер. Если вдруг, при вскрытии второй карты, у дилера блэкджек, то все проигрывают, кроме тех, кому тоже повезло набрать блэкджек — они остаются при своих ставках. Если дилер набрал 17 очков, он обязан остановиться. Далее очки дилера сравниваются с теми, что набрали на своих картах игроки, — у кого больше, тот и выигрывает. При равенстве очков остаются при своих, либо по некоторым правилам выигрывает казино. Если у дилера перебор, то он выплачивает каждому игроку, оставшемуся при своих, величину его ставки.

Стратегия игры

Если сумма очков меньше или равна 15-ти — надо брать карту, если она составляет 16 — 18, тогда карту надо брать с вероятностью 30-50, как решит сам игрок, при большей сумме карт лучше не брать. При 16 или 17 лучше будет взять ещё а при 18-ти несколько выгодней воздержаться. Особо упоротые экстремалы берут карту имея на руках двадцать очков рассчитывая на то, что ему придёт туз и даст в итоге очко. Если подобное произошло, особенно если ставки были приличные — врежь ему по морде ибо это шулер, заранее знающий какая карта ему придёт.

Терминология

В целом указанная ниже терминология справедлива не только для блэкджека а для большинства карточных игр в казино.

- **Игрок.** Собственно играющий за столом против казино.
- **Дилер**, он-же «крупье» — работник казино, выполняющий роль раздающего карты.
- **Рука.** Набор карт игрока или дилера. Обычно правилами казино игрокам запрещается прикасаться к своим картам.
- **Трекинг (Tracking).** Подсчёт карт игроком в процессе игры, с использованием этой информации на следующем шаффле.
- **Шаффл (Shuffle).** Полный «игровой цикл», от замешивания колоды (колод), до выхода «разрезной карты», отмечаемой дилером, после чего колода вновь тасуется и начинается следующий шаффл.
- **Шуз** (англ. shoe — ботинок). Специальное приспособление для

хранения карт, из которого осуществляется их раздача. Внешне это прозрачная коробка со стопкой карт внутри, позволяющая дилеру легко вынимать их по-одной из бокового отверстия.

- **Фишка (англ. chip).** В игре используются покерные фишки, что-то вроде внутренней валюты казино. Перед началом игры деньги обмениваются на фишки, а затем наоборот. Белая фишка принимается за единицу, красная — 5, синяя — 10 белых или 2 красных.

Вариации правил

Их существует великое множество, всё зависит от конкретного казино, наиболее распространены следующие:

- **Сплит.** Если у игрока на руках карты одинакового номинала (в некоторых случаях две разных картинки), он может разбить руку на две руки. В этом случае игрок вносит дополнительную ставку, равную той, что была на разбиваемой руке, карты разделяются дилером и досдаются до двух. Если сплитуются тузы, то после сдачи 2-й карты набирать карты на эти руки больше игрок не может. Если после сдачи 2-й карты вновь на одной из рук получились карты равного номинала, их вновь можно сплитовать.
- **Дабл и Трипл.** Игрок может удвоить ставку, получив за это дополнительную карту. Некоторые казино позволяют делать это, только когда у игрока на руке 10 или 11 очков. В некоторых казино дабл можно делать после сплита. Опять же в некоторых казино после дабла можно еще увеличить ставку на равную первоначальной и получить карту, это называется «трипл».
- **Страховка.** Если у дилера открытой картой является туз, он предлагает игрокам застраховаться от блэкджека. В случае согласия игрок вносит ставку, равную половине первоначальной. Если у дилера будет таки блэкджек, игрок теряет только свою игровую ставку, но за это ему выплачивается страховка в соотношении 2 к 1.
- **Пара тузов и три топора.** Иногда эта комбинация, называемая «золотое очко», имеет особую значимость и выигрывает у любой другой, в том числе у блэкджека, и может давать дополнительные бонусы. Также особый бонус может даваться за «три топора» — блэкджек, состоящий из трёх семёрок.
- **Одномастный блэкджек.** Тоже может оплачиваться особо, обычно в отношении 2 к 1.



Он самый

БЛЭКДЖЕК, БЛЕАТЬ!!!



Системы подсчёта карт

Существует достаточно большое количество систем подсчёта карт, призванных обеспечить игроку максимальные шансы на выигрыш, ниже будет рассмотрена наиболее простая и потому популярная система, она называется «Плюс-минус»

Суть в следующем. Картам от двойки до шестёрки присваивается +1 (плюс единица), 7, 8, 9 не учитываются, от десятки до туза —1 (минус единица), тем самым итоговая сумма всех карт в колоде равна нулю. Система предложена в 1963 году Харви Дабнером. Следя за картами, которые открывает дилер, игрок считает по указанной системе итоговую сумму. Как только сумма уйдёт в плюс — шансы на выигрыш максимальные и чем выше сумма, тем и выше шансы — можно делать хорошие ставки. При уходе суммы в минус шансы минимальные, следует прекратить игру или воздержаться от крупных ставок.

Принцип работы системы довольно прост: если сумма положительна, это означает что в оставшейся части шуза находится большое количество картинок, а значит шансы набрать если не блэкджек, то по крайней мере двадцать очков велики. И наоборот: при отрицательной сумме в шузе находятся в основном мелкие карты (все картинки вышли) а значит и рассчитывать поймать что-то хорошее на них особо нечего.

Для розыгрыша этой системы в казино необходимы как минимум два игрока. Как только шуз будет перетасован, в игру вступает первый игрок. Его задача — делать незначительные мелкие ставки и вести подсчёт итоговой суммы (незаметно, ибо в случае если увидят, поймут, что игрок хитрит и дело прогорит, не успев начаться). Как только она уйдёт в плюс, он делает опять же незаметный знак (обычно чихает или говорит ключевую фразу). Тогда в игру вступает партнёр. Казалось бы, зачем нужен второй игрок, если первый сам может начать делать приличные ставки. Может, но в службе безопасности (СБ) казино сидят отнюдь не дураки, они тоже знают эти системы, поэтому стоит им увидеть, как кто-то начал вдруг делать приличные ставки, как вся афера будет махом раскрыта.

Теперь самое главное сообщить партнёру итоговую сумму колоды. Это сделать очень легко, присвоив каждому числу ключевое слово, которое при обмене репликами не вызовет ни у кого подозрений. Понятно, что надо делать вид что партнёры друг с другом не знакомы. Партнёр начинает играть по

крупному. Как только сумма начала уходить вниз... нет!, игрок не начинает понижать ставки, иначе раскроют, как и в случае одиночной игры, он некоторое время делает прежние ставки, после чего уходит из-за стола. Первый игрок тоже некоторое время продолжает играть, делая свои мелкие ставки, после чего тоже уходит.

Двадцать одно

Как уже было сказано в самом начале классическое «Очко» заметно отличается от блэкджека. Играется оно так. После тасовки колоды банкир, ставит в банк некоторую сумму и объявляет «В банке столько-то бабла». Колода тасуется и сдвигается игроком сидящем слева а не справа, как обычно. Игрок говорит на какую сумму он идёт. После сделанной ставки ему даются в закрытую две карты причём сдача карт производится снизу колоды а не сверху. Себе банкир сдаёт одну карту, которую открывает, после чего берёт снизу ещё одну карту, переворачивает её и кладёт на верх колоды. В отличие от блэкджека стоимость фигур составляет 2 очка для валета, 3 для дамы, 4 для короля, туз обычно строго 11 очков.

С каждым игроком банкир играет отдельно, каждый раз открывая себе новую карту. Все сыгранные карты складываются открытыми наверх колоды. Банкование идёт до тех пор, пока не будет сорван весь банк либо пока его размер не увеличится вдвое. В этом случае объявляется «Стук» — последний раунд, по завершении которого банкир забирает всё, что осталось в банке, а право банковать переходит к следующему игроку, сидящему слева. Понятно, что вариаций правил существует сколь угодно много, но то, что здесь описано — это классика игры.

Блэкджек и шлюхи

Популярный в Интернет-мем, породивший неисчислимое множество макросов, демотиваторов и прочего креатива. Используется в форме реплики «Я сделаю свое <чего-то> с блэкджеком и шлюхами», что означает по смыслу «Я сделаю свой аналог <чего-то>, еще лучше чем сам оригинал». Обычно применяется, когда одного из администраторов Интернет-сайта из-за каких-то внутренних разногласий лишают админских прав, выгоняют с проекта и он, хлопая дверью, произносит ту самую фразу, грозясь создать свой собственный альтернативный и более крутой проект, показав как на самом деле должно быть правильно.

Собственно сама фраза кроме слова «блэкджек», никакого отношения к этой игре не имеет. Произошла она из сатирического мультсериала «Футурама», в котором её впервые произносит робот Бендер. В оригинале она звучит так: “Yeah, well, I’m gonna go build my own theme park, with blackjack and hookers. In fact, forget the park!”, что в переводе с английского означает: «Ладно, я пойду и построю свой парк, с блэкджеком и шлюхами, хотя зачем мне парк!», намекая на то, что для успеха предприятия в принципе достаточно только шлюх, а всё остальное так себе...

См. также

- [Блэкджек и шлюха](#) — простенькая программа в блэкджек на раздевание