

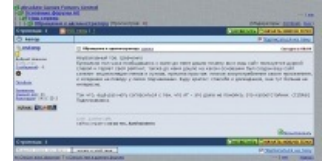
AG.ru/УГ.py и... — Urbanculture

[обратно к статье «AG.ru»](#)

[«Ви нам песали» как светлое будущее российского игрожура](#) · [АГФЦ](#) · [Памятные события](#) · [Развитие проекта](#) · [УГ.py и...](#)

...паранойя

Форумы УГ обладают интересной фицей — при попытке дать ссылку на материалы Луркоморья, [вордфилтр](#) движка изменяет буквосочетание lurkmore.ru на loxi.ru (реальный сайт, [зарегистрированный](#) на некоего [Константина Рыкова](#)), что, надо полагать, является [кровавой мезью](#) местного быдлокодера Барабана. Дело в том, что [двач](#), бывшие завсегдатаи которого пишут большую часть статей Луркоморья, [люто](#), [бешено ненавидим](#) Номадо-пиздобратией. Как несложно догадаться, причина не столько в дваچه, сколько в наших кристально честных и предельно-меметичных статьях. Капитан гарантирует: не будь этих двух статей, Номад с Зомбиеком срали бы ссылками на Луркоморчик со сверхзвуковой скоростью, дабы все посетители АГ.py лишний раз убедились, какой же плохой журнал эта ваша [Игромания](#). К сожалению статье про игрофилию тоже не хватает фактов и лулзов.



Типичное обращение к администрации УГ.py

Для донесения истины до игрозадротов можно невозбранно пользоваться сервисом [tinyurl](#). Тем не менее, суровые авторы УГ.py внимательно читают Уютненькое и не совсем лишены [чувства юмора](#). Так, например, [обзор отечественного куска говнокода под названием «Петя 9»](#) практически полностью написан в соответствии со статьей [Игрожур](#) и прилагающимся к ней словарем, чем свидетельствует о несомненно тонком чувстве юмора авторов в отношении самих себя.

Алсо, луркоморье не едино — например, работает автозамена на унылый и переполненный вундервафлями ЖЖ Скейза (типичного [шмуклера](#), надо заметить). Скейз — один из бывших авторов и аж супермодераторов УГ.py, который что-то не поделил с [Номадом](#) и Зомбиеком, потому и был ебнут банхаммером, что вызвало у него неимоверный бугурт и ненависть. После этого он полез в уютненький луркмор и ЖЖ разрывать шаблон доверчивой школоты. Именно Скейз и написал одну половину этой статьи с нуля и привел в вырвиглазный пиздец вторую, начиная с середины октября 2009-го года, что видно по характерному стилю, множеству отсылок к его срывающей покровы ЖЖечке и ненависти к Номаду, Зомбиеку и Бобегу. [На самом деле](#), Скейз не менее фимозный персонаж чем сам Номад, чуть более чем половину своей пустой никчемной жизни посвятивший ЖЖ и жутким срачам в этом самом ЖЖ. Попросту идеальный объект для троллинга, правда не для толстого, иначе лулзов было бы гораздо больше. Для успешной [рыбалки](#) рекомендуется брать поциента «на слабо». Гипертрофированное самомнение и желание хорошо выглядеть в глазах публики достаточно долго будет удерживать его от анального огораживания. Возможно в будущем поциент «дорастёт» до отдельной статьи. Кстати говоря, сам Скейз является активным [луркоёбом](#), постоянно употребляющим lm-сленг без возможности связать и двух слов без него, а также большим фанатом [Гоблина](#). Года полтора назад, во время сезонного весеннего обострения, поциент утверждал, что это именно он изобрел фразу «[Слив засчитан](#)».

Самое интересное, что на форумах УГ.py <http://skeiz.livejournal.com/> заменяется на <http://skuns.livejournal.com/>. Поскольку, после выпиливания с АГ, графоманские таланты Скейза оказались нахуй никому не нужны, он решил создать собственный АГ с [блэкджеком](#) и [шлюхами](#). Результатом стал унылый чуть более, чем полностью говносайт <http://rolegame.ru>, на котором Скейз раз в месяц выкладывает свои нахуй никому не нужные обзорчеги. Унылости сайту добавляет тот факт, что после посещения парочки анонимусов, Скейз анально огорожил его, введя предмодерацию в комментах к своим говнообзорам. Но доставляет подзаголовок сайта «не крупнейший российский сайт об играх», что намекает.

Ещё работает автозамена на конкурентов УГ.py — а именно на сетевых игрожуров, например на [playground.ru](#), [stopgame.ru](#) и прочие игровые сайты с зашкаливающим содержанием игрожур-гумуса. Анон недоумевает — зачем ставить автозамену на игровые сайты, если посетители УГ.py — в 99,9% случаях эталонные задроты — и так знают эти сайты?

...Игромания

Между двумя игрожур-илитами существует мощнейшая неприязнь и постоянное кидание говном друг в друга. [Одни ненавидят других за то, что те ненавидят первых](#). С кого все началось, кто тут первый а кто второй — хуй его знает, но поговаривают, что с [убийцы корованов](#). Несмотря на солидный возраст и тех и других игрожуров, поливать друг друга говном и уподобляться школоты как минимум запахло, но всем похуй, и [срачи](#) время от времени имеют место быть. Справедливости ради надо заметить, что на том же аг.py упоминание игромании в контексте карается не всегда, в то время как в комментариях к статьям игрофилии после одного-единственного упоминания б-гомерзкого АГ трутся КЕМ все каменты.

...варез

Стоит отметить, что лицемерные аффтарты, банящие народ на форуме за упоминание вареза, невозбранно качают игры для производства своих «шедевров», в чем их спалил [вот этот скриншот](#). Конечно, можно предположить, что игры качаются с онлайн-магазинов (например Steam), [но мы-то с вами знаем](#)... Были в истории и некоторые другие обвинения в противоборстве святой копирастии, например для рецензии на *Netherwinter Nights 2* была использована версия игры без лицевой анимации персонажей, что настораживало. Как подтвердилось позже, в английской версии все так и должно быть.

...е-мыло вида zadrot@ag.ru

Недавно лучшие впаркетологи сабжа в лице толстожопого Зомбиека и еще более толстожопых акционеров Билайна решили попиздить идеи [плейграудна](#), а именно — завлекать [хомячков](#) на сайт не игрушками\новостями\прочим тематическим контентом, а левыми прибрлудами, уёбищными свистелками и перделками и блядскими костылями (наподобие плейграудных DOX и PIX), которые к игровому сайту имеют отношение чуть менее, чем никакое (однако нехуёво способствуют увеличению посещаемости).

В настоящий момент быдлокодером Барабаном набыдлокожена электронная почта, привязанная к домену АГ.ру. Предполагается, что такая почта-задрочта в будущем может быть у любого задрота, зарегистрированного на АГ.ру. Вероятнее всего, пользоваться сей почтой будет нельзя с помощью The Bat или Outlook — ведь тогда на УГ.ру не будут прокручиваться баннеры и счетчики посетителей (что и планировалось в первую очередь). Кроме того, надо быть полным [слоупоком](#), чтобы думать, что насквозь коммерчески продажный говносайт подарит своим хомячкам гигабайты для хранения [ЦП](#).

Алсо, проходящее на АГе голосование как бы говорит нам, что чуть более, чем 2/3 хомячков (менее фимозных) на эту почту [насрать](#). Ибо ваистену, нахуй оно, если есть gmail.com? Размер ящика на Аг.сру — аж 512 Мб, что в очередной раз [символизирует](#).

...социальные сети

Несвежий опрос задротов на УГ.ру показал, что 52% последних [имеют активные аккаунты](#) в б-гопротивной соц. сети [Вконтакте](#) (активные — значит обновляемые чуть чаще, чем ежеминутно). С другой стороны, 36% геймеров с АГ.ру сказали, что вообще не имеют аккаунта в соцсетях. Что говорит о том, что среди населения УГ.ру таки остались [адекватные люди](#). С третьей стороны, сие может говорить и о том, что им просто стыдно было признаться в своих пристрастиях к соцсетям после прочтения луркоморчика.

Летом 2009-го администратия УГ.ра внезапно завела аккаунт в Твиттере, который загнул так же [внезапно](#), как и появился. А понтов было [over 9000](#). А причина проста — ввиду абсолютной коммерческой продажности АГ.ра, сотрудники не горят желанием бесплатно пейсать что-то там в твиттере (даже 140 символов, даже раз в месяц).