

Earthworm Jim/Серии — Urbanculture

[обратно к статье «Earthworm Jim»](#)

[Персонажи](#) · [Серии](#)

Earthworm Jim



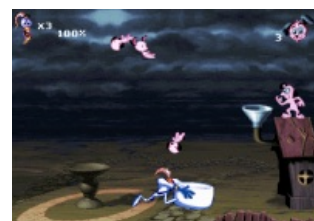
А вот здесь на первом уровне находится портал

В 1994 году на Sega Genesis вышла первая часть игры и ВНЕЗАПНО стала известной. Игра отличалась весьма разнообразными уровнями, фактически ни один уровень не повторялся (кроме Andy Asteroids, но это не баг, а фича). Главным героем был супергероический червяк по имени Джим. В игре вам предстояло пиздить сторожа свалки ящиками, гоняться наперегонки с вороной-переростком, ездить верхом на гигантских хомячках — короче, заниматься обычными для супергероя вещами. С Мегадрайва и SNES игра перешла на другие значимые платформы того времени, как-то: геймбой, гейм-гир, ДОС и Мастер Систем. Впоследствии, под Segу СиДи, а позже и под винду выпустили расширенную версию, с CD-музыкой, одним новым уровнем и несколькими подуровнями. Занятно то, что никому неизвестная в те времена Shiny заручилась поддержкой Sega, просто притащив на презентацию с их представителями самодельный картридж Джима, демонстрация которого порвала тем шаблон.

Алсо, недавно на XBLA, PSN вышла HD-версия, но так как делали ее не Shiny, а б-гомерзкий Gameloft, то получилось полное УГ для девятилетних девочек.

Earthworm Jim 2

Через год вышло продолжение, в котором было не меньше (а может даже и больше) винрара, чем в первой части. На этот раз предстояло: таскать свиней, катить бомбуэ, спасать коров от похищения пришельцами, (*спойлер*: одеваться в костюм саламандры) и участвовать в телевикторине, в общем, снова заниматься привычными для супергероя вещами. Уровни были ещё разнообразнее: тут тебе и подобие эскорта (Flyin' King) и уровень на время (Run Jim, Run) и вообще нечто непонятное (бонус-уровень со старушками). На уровнях Villi People (Jim's now a blind cave salamander в некоторых версиях) и Run, Jim, Run в качестве музыкального сопровождения играет «Лунная соната» Бетховена (1-я и 3-я части). Забавно то, что после прохождения каждого уровня (кроме последнего), вам показывают картинку со стадом коров и одна из них произносит: «Well done». Впрочем, из команды разработчиков выпилился тот самый Дэвид Перри, который создавал и первую игру, и такие вины, как, например, сеговский «Аладдин», что привело к изменениям собственно геймплея, отношение к чему было все же несколько неоднозначным («да, пусть лучше — но совсем не так, как было»).



Тут лучше быть осторожным — этот псиносрач несовместим с жизнью.

Ко всему этому, концовка игры доставляет настолько, что невольно задаешься вопросом, под какой травой были разработчики при создании этой игры.

Earthworm Jim 3D



Унылое говно. Теперь и в 3D! Джим с негодованием вопрошает к геймдевам: «За что, суки?!!»

Фейл всех фейлов (возможно самый большой фэйл Интерплея). Игра была сделана не Shiny, а какими-то индусами, причём сделана была не по первым двум частям, а по мультсериалу, ориентированному на младшее поколение. Графика ужасна (Джим перестал себя вести так, как будто его хуйнули утюгом по макушке, но зато стал соответственно выглядеть), камера — вырвиглазый пиздец, диалоги — пиздец еще более вырвиглазный. Не рекомендуется никому, кроме вконец упоротых фанбоев Джима.

Надо, право, признать, что это был как раз период зарождения 3D-графики, какой мы её сейчас знаем и фейлы тогда были на каждом шагу... Впрочем, кривой геймплей и похеренную вселенную EWJ это не оправдывает.

Earthworm Jim: Menace 2 Galaxy

Никому нахуй неизвестная игра на геймбое, тоже по мультфильму. Жутко багованная и кривая, да так, что не каждый левый китайский продукт достигнет подобных высот.

Earthworm Jim (PSP)

Выпиленный КЕМ проект для карманной пишписьки. По идее это был просто римейк первой части со старым добрым 2D геймплеем и 3D графикой, так что просрать его было бы трудно. Nice boat, anyway...

Earthworm Jim HD

Вышедший в 2009 году на консолях ремейк первой части. Представляет собой все ту же первую часть, но в не очень хорошо сделанной (рисовали китайцы за сдачу от бургеров) HD-графике, с новой уебищной музыкой (почему не взяли кошер из версии для Win95/Sega CD науке не известно), нахуй никому не упавшим мультиплеером и кучей стрелочек, в духе «Сюда пиздуй, дебил!», потому что видимо даже сами разработчики думают, что купят это только недоумки. Вместо трех кошерных сложностей оригинала есть сложности «Normal» и «Original», при этом «Original» это «Normal» из оригинала, а «Normal» в HD это режим для слепоглухонемых детей-паралитиков. Вне зависимости от сложности перед боссом нам расскажут, как того победить. Играть можно, но нет никакого желания, лучше уж в версию для Sega CD. Алсо, есть версия от ГейЛофта под DSiWare, была опознана Анонимусом по Normal-Original сложности, с читерскими минииграми типа «Скорчи рожу как у джима — получи 5 плазмы бесплатно!» По крайней мере, графика старая...